

Flower Shower!

Sven M. Kübler

Bitkileri sulayın,
puanları toplayın!



Oyuncu: 1-4 Yaş: 8 yaşından itibaren Süre: yaklaşık 20 dakika

Bahçelerinizdeki bitkiler su istiyor. Ama dikkat, su ne çok fazla ne de çok az olmalı, yoksa puan kaybedersiniz. Su zarınızla gereken su miktarını atın, bitkilerinizi filizlendirin ve olabildiğince fazla puan hasat edin.

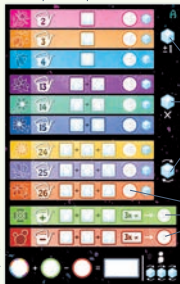
Bileşenler

gerekli
miktarında su

kare sulama noktaları

her birinde üç sıra
çiçek olan 3 bölüm

puanlama
tablosu



1 çift taraflı oyun tahtası

A bahçesi

zar bonusları

yuvarlak puan alanları

tek kişilik oyun



4 açık mavi su zarı





1 koyu mavi su zarı

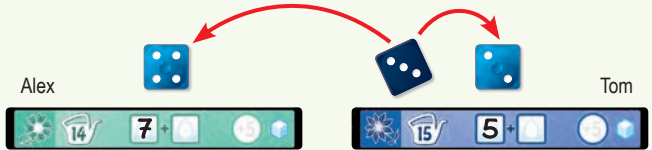
Başlangıç

Herkes oyun tahtasından bir çizelge, bir açık mavi su zarı ve bir kalem (dâhil değildir) alır. Tüm çizelgelerin aynı bahçe tarafında, **A** veya **B** üzerinde (çizelgenin sağ üst tarafında bulunur) olmasına dikkat edilir. Başlangıçta **A** bahçesiyle oynanmasını öneririz. Bitkilerden en çok anlayan kimse o başlar ve koyu mavi su zarını da alır.

Oynanış Şekli

Her tur, tüm oyuncular boş bir sulama noktasına  **tam olarak bir sayı** yazar. Koyu mavi zara sahip oyuncu kimse sıra ondadır. Herkes aynı anda açık mavi su su zararlarını atar. **Sıradaki** oyuncu **ayrıca** koyu mavi su zararını atar ve **iki zardan birini** tekrar atıp atmayaacağına karar verir.

Sonra herkes, **kendi açık mavi su zararındaki sayıyı koyu mavi su zararındaki sayıyla toplar**. Her iki zararın **toplamını** çizelgesindeki **herhangi bir boş sulama noktasına**  yazar. Herkes kendi toplamını yazınca, koyu mavi su zararını saat yönündeki bir sonraki kişiye verilir. Sıra bu kişiye geçer. Şimdi, yukarıda tarif edilen adımlar tekrarlanır. **Tüm sulama noktaları** birer sayı ile doldurulana kadar böyle devam eder.



Örnek: Alex, açık mavi su zarıyla 4 attı. Sıradaki oyuncu olan Tom ise 3 ve 2 attı. Alex, kendi attığı 4 ile koyu mavi su zararındaki 3'ü topluyor ve bir sulama noktasına toplam sayı olan 7'yi yazıyor. Tom kendi toplamı olan 5'i bir sulama noktasına yazıyor.

A Bahçesi




Rengarenk çiçekler:

Her satırda, çiçeklerin yanında, **sayılı bir sulama kabı** vardır. Bu sayı, o satırdaki çiçeklerin **ne kadar suya** ihtiyacı olduğunu gösterir. Su zararlarıyla elde ettiğin sonuçların bu sayıya olabildiğince yakın olmasını sağlamaya çalış.

Bir satıra kaç tane sayı yazman gerektiğini, sulama noktalarının sayısından anlayabilirsin. Bir satırdaki tüm sulama noktalarını doldurduktan sonra, **yan yana yazdığın sayıları topla ve toplamı, sulama kabındaki sayıyla karşılaştır.**

Çiçekleri doğru miktarda sulamayı başardın mı?

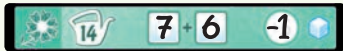
Harika. Çiçekler büyüüp güzelleşecek! O satıra ait yuvarlak puan alanına **+5** **+5 puan** yaz ve onun yanındaki küçük zar sembolünü  daire içine al.

Çiçeklere çok fazla veya çok az mı su verdin?


Tüh! Gerekli miktar ile verilen toplam su miktarı arasındaki **farkı**, o satıra ait yuvarlak puan alanına **+5** **eksi puan** olarak yaz. Fazla sulamak ile az sulamak arasında **hiçbir fark yoktur.**

Örnek: Alex gerekli olan 14 suyu **tutturamadı.** Sulama noktalarına

yazdığı sayılar toplamda 13 (7 + 6) yapıyor. Aradaki farkı -1 olarak puan alanına yazması gerekiyor. Bu durumda küçük zar sembolünü daire içine **alamaz.**



Zar bonusları:

Her üç çiçek satırı birlikte bir bölüm oluşturur. Her bölümün yanında bir zar bonusu vardır. Bir bölümdeki **üç zar sembolünün hepsini**  daire içine almayı başarırsan **o bölümün sağındaki zar bonusunu açarsın.** Her bonus sana bir avantaj sağlar ve bunu, **sıra sende değilken bir kez** kullanabilirsin. Kullandığın bonusların üzerini çizerek bunların bittiğini belirt. Ayrıca birden fazla bonusu tek bir turda birleştirebilirsin.

Not: Sıra sende değilken, sadece kendi açık mavi su zarını atarsın. Koyu mavi su zarını kim atıyorsa o esnada sıra aslında o kişidedir.



Toplamını **+1** veya **-1** olarak deęiřtirebilirsin. Örneęin, atılan iki zarın toplamı 12 ise, bunu 11 veya 13 yapabilirsin.



İki su zarından (açık veya koyu mavi) **bir tanesini yoksayabilirsin**. Zarlarda 5 ve 2 gelirse ve dolayısıyla 7 yazman gerekirse, bunun yerine 5 veya 2 yazmayı seçebilirsin.



Açık mavi su zarını **bir kez** tekrar atabilirsin.



Susamış dört yapraklı yonca:

Bu yonca inanılmaz susamış. Çok fazla suya ihtiyacı var ve şans getirdięi için, sana **aldıęı su miktarı kadar puan** kazandırır. Üç sulama noktasının hepsini, **her biri için bir sayı** yazarak doldurmalısın. Bu üç sayının toplamını **artı puan** olarak hesaplırsın ve **yuvarlak puan alanı** ⁺³⁶ içine yazarsın. Hele bir de eşit miktarda sularsan yonca daha çok şans getirir. Üç sulama noktasının hepsine **aynı sayıyı** yazarsan **+36 puan** alırsın.



Dikenli kaktüs:

Bu dikenli arkadaşına dikkat et! Kaktüsle ilgilenirken ekstra özen göstermen gerekir ancak **puan kaybindan kaçınmak (neredeyse) imkânsızdır**. Üç sulama noktasının hepsini, **her biri için bir sayı** yazarak doldurmalısın. Bu üç sayının toplamını **eksi puan** olarak hesaplırsın ve **yuvarlak puan alanı** ⁰ içine yazarsın. Kaktüs en çok, onu eşit miktarda sularsan mutlu olur. Üç sulama noktasının hepsine **aynı sayıyı** yazarsan puan kaybindan kurtulursun çünkü kaktüs **0 eksi puan** verir.



Örnek (oyun esnasında):

Tom, ikinci bölümdeki çiçekler için gereken tüm su miktarlarına tam olarak ulaşmayı başardı. Zar bonusunu etkinleştirdi ve bunu, sıra onda değilken kullandı. Sadece üçüncü bölümdeki 25 su gereksinimini tutturamadı. Yazdığı sayılar toplamda sadece 23 yaptığı için aradaki farkı -2 olarak puan alanına yazması gerekiyor. Tom, dört yapraklı yonca bölümünde +26 puana ulaştı. Üç kez aynı sayıyı yazarak kaktüsten eksi puan almamayı başardı.

8 Bahçesi

B bahçesinde ayrıca renkli çiçekler, zar bonusları, dört yapraklı yonca ve kaktüs var. Bunlar, önceden anlatılan şekilde işler. Buna ek olarak, B bahçesinde 2 çiçek sapı vardır.



Çiçek suları:

Mavi ve turuncu çiçek sularınının her birindeki **sulama noktalarına**, sulama kapları üzerinde gösterilen miktara denk gelecek şekilde **herhangi bir sırayla dört sayı yazman gerekir**. Saplar keşiştiği için **sayılardan bir tanesi, her iki sap için de geçerli olur**. Turuncu sap için **en fazla 20** su gerekirken, mavi sap için de **en az 36** su gerekir.

Bir saptaki tüm sulama noktalarını doldurduktan sonra, **yan yana yazdığın sayıları topla ve toplamı, sulama kabındaki sayıyla karşılaştır**.

Bir sapa doğru miktarda sulamayı başardın mı?

Harika. Sap büyüyüp güzelleşecek! Sapın yuvarlak puan alanına **+5 puan** yaz. Bitkine özel ilgi gösterip 20 altında veya 36 üstünde suladıysan **gerekli miktar ile verdiğin su miktarı arasındaki farkı** en sağdaki puan alanına **ilave artı puan** olarak yazabilirsin.

Bir sapa çok fazla veya çok az mı su verdin?

Tüh! Ne yazık ki hiç artı puan alamayacaksın. Yuvarlak +5 puan alanının üzerini çiz. Sonra **gerekli su miktarı ile verdiğin toplam su miktarı arasındaki farkı** en sağdaki yuvarlak puan alanına **eksi puan** olarak yaz.



Örnek (oyun esnasında):

Alex kendi çiçek saplarını tamamen doldurmuş durumda. Toplamda 40 yaparak ≥ 36 su ihtiyacını karşıladı. Yani +5 puan ve de 36 ile 40 arasındaki farkı (+4 puan) alıyor. Toplamda 22 yaparak ≤ 20 su ihtiyacını karşılayamadı. Yani hiç artı puan almıyor ve bunun yerine, 22 ile 20 arasındaki farkı (-2 puan) eksi puan olarak yazıyor. Alex, dört yapraklı yonca için üç kez aynı sayıyı yazmayı başardı ve +36 puan alıyor.

Oyunun sonu

Sulama noktalarının tamamı herkes tarafından doldurulunca oyun biter. Tüm puanlar toplanır ve sonuç, puanlama tablosundaki ilgili alanlara yazılır. Alanların renkleri, hangi puanların oraya ait olduğunu gösterir. En çok puana sahip oyuncu kazanır!

2	2	+5	
3	6	-3	
4	4	+5	
13	5 + 8	+5	
14	7 + 7	+5	
15	9 + 6	+5	
24	8 + 8 + 8	+5	
25	9 + 7 + 7	-2	
26	5 + 9 + 12	+5	
+	10 + 11 + 5	3x =	+26
	6 + 6 + 6	3x =	0
30	26	0	56

Örnek (oyunun sonunda puanlama):

Tom, renkli çiçeklerden toplamda +30 puan aldı ve bu sayıyı aşağıya, puanlama tablosundaki ilk alana yazıyor. Ondan sonraki alanlara da, dört yapraklı yonca için +26 puan, kaktüs için de 0 puan yazıyor.

Tom toplamda 56 puan aldı.

Tek kişilik oyun

Tek kişilik oyunda sıra **daima** sende olur. Yani **her seferinde** bir **açık mavi** ve bir **koyu mavi su zarı** atarsın. Ancak **iki zardan bir tanesini** toplamda **sadece üç kez** tekrar atabilirsin. Her seferinde sağ alt taraftaki tek kişilik alanındaki üç zardan bir tanesinin üzerini çiz.

Herhangi bir turda bir zar bonusunu, etkinleştirdikten sonra kullanabilirsin. Diğer kuralların hepsi aynı şekilde geçerlidir.



Puanına bağlı olarak, ne kadar büyük bir bitki uzmanı olduğunu öğlebilirsin.

75+	Bitkilerle aynı dili konuşuyorsun!
60+	Odundan ağaç analizi yapabilirsin.
45+	Durup gülleri koklayan birisin.
30+	Geç açan bir çiçek gibisin.
ve altı 29	Sadece ektiğini biçiyorsun...

