

Flower Shower!

Sven M. Kübler

Zalévejte rostlinky,
vykvetou vám body!



Počet hráčů: 1–4 Věk: od 8 let Herní doba: okolo 20 minut

Rostlinky ve vaší zahrádce mají žízeň. Musíte je zalévat tak akorát – když jim dáte vody moc nebo málo, přijdete o body. Hodte na zalévacích kostkách potřebné množství vody, nechte své rostlinky růst a sklíďte co nejvíce bodů.

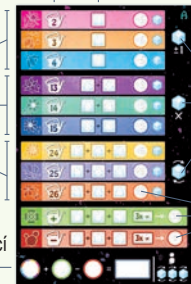
Obsah

požadované množství vody

hranatá políčka závlivy

3 úseky, každý se 3 řádkami rostlinek

bodovací tabulka



1 oboustranný herní blok

zahrádka **A**

bonusy ke kostkám

kulatá bodovací políčka

část pro sólovou hru



4 světle modré zalévací kostky



1 tmavě modrá zalévací kostka

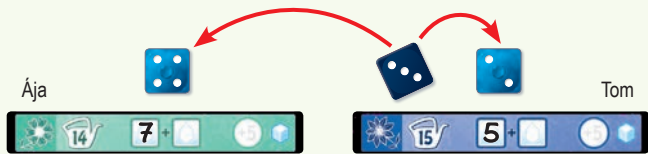
Příprava hry

Každý hráč si vezme list z herního bloku, 1 světle modrou zalévací kostku a tužku (není součástí hry). Ujistěte se, že všichni mají svůj list otočený stejnou stranou navrch (zahrádka **A** nebo **B**, v pravém horním rohu listu). Pro první hru doporučujeme zvolit zahrádku **A**. Hráč s nejvíc „zelenými“ prsty začíná a vezme si tmavě modrou zalévací kostku.

Průběh hry

V každém tahu si všichni hráči zapíší **přesně jedno číslo** do libovolného prázdného políčka zálivky ☐. Aktivním hráčem je ten, kdo má tmavě modrou zalévací kostku. Všichni hráči zároveň hodí svou světle modrou zalévací kostkou. Pokud jste **aktivním hráčem**, hodte **navíc** tmavě modrou zalévací kostkou. Jestli chcete, můžete také **jednou ze svých dvou kostek** hodit znovu.

Následně si všichni k hodnotě na **svě světle modré kostce** přičtou hodnotu na **tmavě modré kostce**. **Součet** těchto dvou hodnot vepíšete do **libovolného prázdného políčka zálivky** ☐ na svém listu. Když mají všichni zapsáno, podejte tmavě modrou zalévací kostku dalšímu hráči po směru hodinových ručiček. Stává se tak aktivním hráčem. Odehrajte další tah podle výše popsaného postupu. Tímto způsobem pokračujte, dokud nezaplníte **všechna políčka zálivky**.



Příklad: Áje na světle modré zalévací kostce padne 4. Tom, který je aktivním hráčem, na svých kostkách hodí 3 a 2. Ája si ke 4 přičte 3 z tmavě modré zalévací kostky a do políčka zálivky si poznačí součet 7. Tom si do vybraného políčka zálivky napíše 5.

~~~~~ Zahrádka A ~~~~~




Barevné květiny:

V každém řádku je vedle květiny symbol **konvičky s číslem**. Toto číslo určuje, jakým **množstvím vody** je třeba květiny v řádku pokropit. Snažte se dané hodnotě svými hody co nejvíce přiblížit.

Počet políček závlivky v řádku určuje, kolik čísel musíte k dané rostlince připsat. Jakmile vyplníte všechna políčka závlivky v některém řádku, **sečtete vepsaná čísla a porovnejte je s hodnotou na konvičce**.

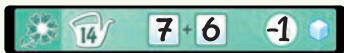
Dali jste rostlince přesně tolik vláhy, kolik potřebuje?

Výborně – rostlinka prospívá a kvete! Do kulatého bodovacího políčka (+5) v daném řádku si připište **+5 bodů** a zakroužkujte také příslušný symbol kostky .


Zalili jste rostlinku moc, nebo naopak málo?

A jáje! Poznačte si **rozdíl** mezi požadovaným množstvím vody a vaší závlivkou jako **minusové body** do kulatého bodovacího políčka (+5) v daném řádku. **Je jedno**, jestli jste rostlinku zalili více, nebo naopak méně, než jste měli.

Příklad: Ája netrefila požadované množství vody 14. Součet čísel v jejích políčkách závlivky je 13 (7 + 6). Do bodovacího políčka napište rozdíl hodnot, tedy -1. Symbol kostky zakroužkovat nesmí.



Bonusy ke kostkám:

Každé 3 řádky rostlinek tvoří společný úsek. Vedle každého úseku je vyznačený bonus ke kostkám. Pokud se vám podaří v 1 úseku zakroužkovat **všechny 3 symboly kostky** , **odemkne se vám příslušný bonus**. Bonusy vám dají **jednorázovou** výhodu, kterou smíte použít, jen když jste **pasivním hráčem**. Pokud bonus použijete, škrtněte si ho, abyste věděli, že už ho nemůžete využít znovu. V jednom tahu můžete kombinovat vícero bonusů zároveň.

Poznámka: Pokud během tahu házíte **pouze svojí** světle modrou zalévací kostkou, jste tzv. **pasivním hráčem**. Aktivním hráčem je naopak ten, kdo hází navíc i tmavě modrou zalévací kostkou.



Změňte svůj součet v aktuálním tahu o **+1** nebo **-1**. Např. pokud je součet obou kostek 12, můžete ho upravit na 11 nebo 13.



Ignorujte jednu z obou zalévacích kostek (světlou, nebo tmavou). Pokud je na kostkách 5 a 2, což by dalo součet 7, můžete místo toho do zvoleného políčka napsat 5 nebo 2.



Hodte svou světle modrou kostku **jedenkrát** znovu.



Žíznivý čtyřlístek:

Tento čtyřlístek má opravdu velkou žízeň. Potřebuje hodně zavlažit a odmění vás **počtem bodů odpovídajícím celkovému množství vody**, kterým ho zalijete. Všechna tři políčka zálivky musíte **zaplnit číslem**. Součet těchto tří čísel pak запиšte jako **plusové body** do **kulatého bodovacího políčka** (+36). Čtyřlístek vám přinese o to víc štěstí, když jej zalijete rovnoměrně. Pokud do **všech tří** políček zálivky запиšete **stejně číslo**, získáte místo obvyklého součtu rovnou **+36 bodů**.



Pichlavý kaktus:

Pozor na tohoto pichlavého prevíta! Při péči o kaktus musíte být zvlášť opatrní – je **(téměř) nemožné** přitom **nepřijít o nějaké body**. Všechna tři políčka zálivky musíte **zaplnit číslem**. Součet těchto tří čísel pak запиšte jako **minusové body** do **kulatého bodovacího políčka** (0). Kaktusy jsou nejspokojenější, když je zaléváte rovnoměrně. Pokud do **všech tří** políček zálivky запиšete **stejně číslo**, vyhnete se bodové ztrátě a kaktus si započítáte jako **0 bodů**.



Příklad (během hry):

Tomovi se podařilo všechny tři rostlinky v druhém úseku pokropit správným množstvím vody. Odemkl si tak bonus, který už také jako pasivní hráč použil. Ve třetím úseku se netrefil pouze do požadované 25 ve druhém řádku. Jelikož je součet čísel v daném řádku jen 23, do bodovacího políčka si napsal rozdíl -2 . V řádku se čtyřlístkem získal Tom 26 bodů. Úspěšně se vyhnul minusovým bodům u kaktusu, protože jej zalil třikrát stejným množstvím vody.

Zahrádka B

V zahrádce **B** také rostou barevné květiny s bonusy, stejně jako čtyřlístek a kaktus. Fungují opět stejným způsobem. Navíc tam jsou ale 2 **popínavé rostliny**.



Popínavé rostliny:

Do **všech políček zálivky** na obou popínavých rostlinách **musíte v libovolném pořadí** zapsat čísla, jejichž součet má opět odpovídat hodnotě na příslušné modré nebo oranžové konvičce. Jejich řádky se křížují, takže **jedno číslo** bude platit **pro obě rostliny** zároveň. Oranžová popínavá rostlina potřebuje zálivku za **maximálně 20** bodů, modrá naopak za **minimálně 36** bodů.

Jakmile vyplníte všechna políčka zálivky na jedné popínavé rostlině, **sečtěte vepsaná čísla** a **porovnejte je s hodnotou na konvičce**.

Dali jste rostlině přesně tolik vláhy, kolik potřebuje?

Výborně – rostlina se vzpíná stále výš! Připište si **+5 bodů** do kulatého bodovacího políčka X dané popínavé rostliny. Pokud se vám navíc podařilo rostlinu zalít za méně než 20 (nebo více než 36) bodů, připište si také **rozdíl mezi dodanou a požadovanou vodou** do bonusového bodovacího políčka na pravém kraji řádku jako **další plusové body**.

Pokropili jste rostlinu moc, nebo naopak málo?

A jáje! Žádné plusové body si bohužel nezapíšete. Škrtněte si bodovací políčko s +5 body. Poznačte si pak **rozdíl mezi požadovaným množstvím vody a vaší zálivkou** jako **minusové body** do kulatého bodovacího políčka na pravém kraji řádku.



Příklad (během hry):

Ája už zcela vyplnila obě popínavé rostliny. Splnila modrý požadavek na zálivku ≥ 36 díky součtu 40. Získává tak +5 bodů a k tomu rozdíl mezi 36 a 40 (+4 body). Oranžový požadavek na ≤ 20 naopak svým součtem 22 nesplnila. Tím pádem nezískává žádné plusové body a navíc ztratí počet bodů rovný rozdílu mezi 22 a 20 (-2 body). Áje se podařilo zapsat u čtyřlístku vždy stejné číslo, takže za něj získává plných 36 bodů.

Konec hry

Hra končí, když jsou **všechna políčka zálivky** zaplněná. Sečtete si všechny svoje body a vepíšete je do příslušných políček v bodovací tabulce. Barva políčka napovídá, které body do něj zapsat. Hráč s nejvyšším počtem bodů vyhrává!

2	2	+5	
3	6	-3	
4	4	+5	
13	5 + 8	+5	
14	7 + 7	+5	
15	9 + 6	+5	
24	8 + 8 + 8	+5	
25	9 + 7 + 7	-2	
26	5 + 9 + 12	+5	
+	10 + 11 + 5	3x =	+26
	6 + 6 + 6	3x =	0
30	26	0	= 56

Příklad (bodování na konci hry):

Tom získává celkem 30 bodů za barevné květiny a toto číslo si zapiše do prvního políčka v bodovací tabulce. Do dalších dvou políček pro čtyřlístek a pro kaktus si vyznačí 26, respektive 0 bodů.

Celkem má Tom 56 bodů.

Hra pro jednoho

Ve hře pro jednoho jste **vždy** aktivním hráčem. To znamená, že **vždy** házíte jak **světle modrou**, tak **tmavě modrou zalévací kostkou**. Opakovat hod u **jedné z obou kostek** smíte ale za celou hru **pouze třikrát**. Proto škrtněte vždy 1 ze 3 symbolů kostek v sólové části vpravo dole. Bonus ke kostkám můžete po jeho odemčení použít v **kterémkoliv tahu**. Ostatní pravidla zůstávají beze změny.



Svou zahrádkářskou zdatnost zjistíte porovnáním celkového počtu bodů s tabulkou vpravo.

75+	Kam se na vás všichni hrabou!
60+	Na vaší straně plotu je tráva zelenější.
45+	Práce s hlinou vám rozhodně nesmrdí.
30+	Jste spíše pozdní odrůda.
do 29	Sklízíte, co jste zaseli ...

