



Como jogar “Qwixx X-Change”:

Há alturas em que os dados parecem estar contra ti? Esta versão permite-te alterar, até nove vezes, a soma dos dados brancos antes de riscar os números.

Aplicam-se todas as regras do jogo base **Qwixx**.

Preparação do jogo

Cada jogador pega numa folha do bloco. Nesta versão as folhas têm uma nova linha **X-Change**, abaixo das linhas coloridas.



Começa a partida de **Qwixx** da forma habitual.

Como jogar

Durante a primeira ação, após o jogador ativo anunciar a soma dos dois dados brancos, podes usar a linha X-Change da tua folha. Podes trocar o número anunciado com o número de um dos espaços na tua linha X-Change, antes de o riscar. Não rodes o dado. Essa troca de número só se aplica a ti.

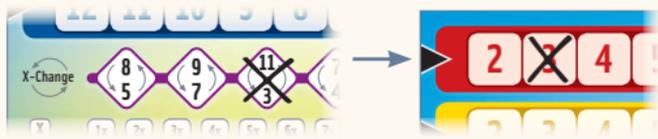


Cada espaço na tua linha X-Change mostra as trocas que podes fazer. Depois de usar um destes espaços, risca-o.

Exemplo: este espaço permite-te transformar um 8 num 5, ou um 5 num 8.

Da esquerda para a direita!

Como no jogo base **Qwixx** tens de usar os espaços da esquerda para a direita. Podes saltar espaços, mas depois já não os podes usar.



Exemplo: Daniel lança os dados e anuncia a soma dos dados brancos: “11”. Júlia salta os dois primeiros espaços da linha X-Change e troca o 11 por um 3. Risca o 3 na linha vermelha. Já não poderá usar os dois espaços que saltou na linha X-Change durante o resto da partida.