



# Cómo jugar a «Qwixx X-Change»:

¿A veces los dados son tus enemigos? Esta versión te dará hasta nueve oportunidades de cambiar a tu favor la suma de ambos dados blancos antes de tacharlos.

Se aplican las reglas del juego base **Qwixx**.

## Preparación de la partida

Cada jugador toma una hoja del bloc de juego. En esta versión, la novedad consiste en la **fila X-Change** que se encuentra debajo de las filas de colores.



Comienza tu partida de **Qwixx** como de costumbre.

## Cómo jugar

**Durante la primera acción**, después de que el jugador activo anuncie la suma de **ambos dados blancos**, puedes usar la fila X-Change que hay en tu hoja. Puedes cambiar el número que haya dicho por un espacio en la fila X-Change antes de tacharlo. No cambias la posición de los dados. Solo cambias el número a tu favor.

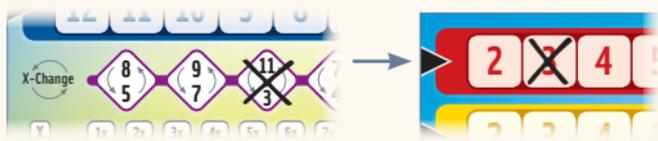


Los espacios individuales de la fila X-Change muestran los posibles cambios que puedes realizar. Una vez que hayas utilizado uno de estos espacios, táchalo.

**Ejemplo:** Este espacio te permite convertir un 8 en un 5, o un 5 en un 8.

### ¡De izquierda a derecha!

Al igual que en el juego base **Qwixx** deberás utilizar los espacios en una fila de izquierda a derecha. Puedes omitir espacios, pero no podrás usarlos una vez omitidos.



**Ejemplo:** Daniel tira y anuncia que la suma de los dados blancos es 11. Julia se salta los dos primeros espacios de la fila X-Change y cambia el 11 por un 3. A continuación, Julia tacha el 3 de la fila roja. Ya no podrá usar los dos espacios omitidos en su fila X-Change en esta partida.