



# So spielt ihr „Qwixx X-Change“:

Euch fehlt manches Mal das Würfelglück? Dann habt ihr in dieser Variante bis zu neunmal die Möglichkeit, die Summe der beiden weißen Würfel vor dem Ankreuzen zu euren Gunsten zu ändern.

Alle Regeln des Grundspiels **Qwixx** gelten unverändert.

## Spielvorbereitung

Nehmt euch alle einen Zettel vom Spielblock. Neu in dieser Variante ist die **X-Change-Reihe** unterhalb der Farbreihen:



Beginnt dann wie gewohnt eure Partie **Qwixx**.

## Spielablauf

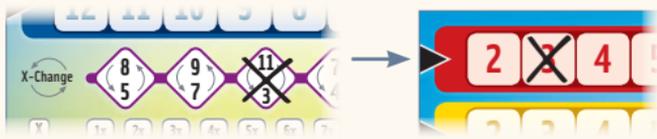
**Während der 1. Aktion**, nachdem die aktive Person die Summe der beiden weißen Würfel angesagt hat, darfst du die X-Change-Reihe deines Zettels nutzen. Du darfst die angesagte Zahl entsprechend eines Feldes deiner X-Change-Reihe ändern, bevor du sie ankreuzt. Die Würfel bleiben dabei auf ihrer gewürfelten Seite liegen, du änderst die Zahl nur für dich ganz persönlich.



Die einzelnen Felder der X-Change-Reihe zeigen dir an, wie du Zahlen ändern darfst. Hast du ein Feld benutzt, streichst du es durch. **Beispiel:** Mit diesem Feld darfst du eine 8 in eine 5 oder eine 5 in eine 8 ändern.

### Von links nach rechts!

Wie bei **Qwixx** üblich, musst du die Felder in einer Reihe von links nach rechts nutzen. Du darfst Felder überspringen, die übersprungenen Felder danach aber nicht mehr verwenden.



**Beispiel:** Daniel würfelt und nennt die Summe der weißen Würfel: „11!“ Giulia überspringt die ersten beiden Felder ihrer X-Change-Reihe und ändert die 11 für sich in eine 3. Die 3 kreuzt sie in der roten Farbreihe an. Die beiden übersprungenen Felder auf der X-Change-Reihe darf sie in dieser Partie nicht mehr verwenden.