

# Charidice

Jürgen Adams



Beati siano i caritatevoli!

**Giocatori:** 2-4    **Età:** da 8 anni in su    **Durata:** circa 20 minuti

## Design e scopo del gioco

**Charidice** mette alla prova la tua generosità. Dona i tuoi dadi – non tenere tutti i punti per te. Se sarai stato particolarmente generoso, alla fine del gioco riceverai un preziosissimo bonus benefattore.

Nel giro di 7 turni, tira i dadi e conteggia le combinazioni di numeri o colori per massimizzare il tuo punteggio. Più dadi riuscirai a conteggiare, maggiore sarà il bonus finale. Inoltre, puoi donare i punti dei dadi che hai deciso di non conteggiare al giocatore seguente. Alla fine del gioco, il giocatore che avrà donato più punti riceverà il bonus benefattore. Il giocatore con più punti sarà il vincitore!

## Preparazione

Avrete bisogno di un foglio del **blocchetto segnapunti** e di una **penna o una matita**. Il giocatore che compirà gli anni per primo prende i **6 dadi** e inizia il gioco.

## Svolgimento del gioco

Il giocatore che ha il dado è il giocatore attivo e tira **tutti i 6 dadi** per la **1a volta**. Puoi **ritirare i dadi fino a 2 volte**. Se scegli di ritirare, puoi decidere liberamente quanti dadi conservare e quanti ritirare.

Al massimo al terzo tiro di dadi, devi segnare i punti sul tuo foglio e, in molti casi, i punti da donare al giocatore seguente. I punti devono sempre essere donati al giocatore seguente in ordine orario.

Dopo aver annotato i punti segnati ed eventualmente quelli donati sui fogli corrispondenti, consegna tutti i 6 dadi al giocatore alla tua sinistra, che diventa il nuovo giocatore attivo e tira i dadi.

### Dove devo annotare i miei punti?

In ogni turno, devi compilare 1 riga sul tuo foglio con quanto segue:

	1)	2)	3)	4)
1				
2				
3				
4				

- 1) punti ottenuti con i dadi
- 2) punti ottenuti con i bonus
- 3) punti donati a te dal giocatore alla tua sinistra
- 4) punti donati da te al giocatore alla tua sinistra

### Come si ottengono i punti?

Dopo che hai terminato di tirare i dadi, puoi conteggiare **A) Tutti i dadi dello stesso colore** oppure **B) Ogni dado di colore differente**.

#### A) Tutti i dadi dello stesso colore

Se hai tirato **almeno 4** dadi dello stesso colore, puoi conteggiare i punti per questi. Annota il valore totale dei dadi di questo colore nella prima casella a sinistra del tuo foglio.

## Bonus!

Puoi anche ottenere punti bonus per le seguenti combinazioni:

4x dadi dello stesso colore (non in scala)	15 punti
scala di 4 dadi dello stesso colore	25 punti
scala di 5 dadi dello stesso colore	40 punti
scala di 6 dadi dello stesso colore	50 punti

**Importante:** per ricevere un bonus, devi conteggiare solamente i dadi utilizzati per ottenere la combinazione corrispondente (vedere l'esempio seguente).

Annota i punti bonus nella seconda casella, a destra di quella contenente i punti ottenuti con i dadi.



**Esempio 1:** Lena decide di conteggiare i dadi dello stesso colore. Di conseguenza, può conteggiare: **2 3 4 6** e ottenere 15 punti + 15 punti bonus (= 30 punti); oppure **1 2 3 4** e ottenere 10 punti + 2 punti 15 per la scala (= 35 punti).

## B) Ogni dado di colore differente

Puoi conteggiare 1 dado di ogni colore che hai tirato. Annota il valore totale di questi dadi nella prima casella a sinistra del tuo foglio.

## Bonus!

Puoi anche ottenere punti bonus per le seguenti combinazioni:

meno di 4 dadi dello stesso numero	<b>0 punti</b>
4 dadi dello stesso numero	<b>15 punti</b>
5 dadi dello stesso numero	<b>30 punti</b>
6 dadi dello stesso numero	<b>60 punti</b>

**Importante:** per ricevere un bonus, devi conteggiare solamente i dadi utilizzati per ottenere la combinazione corrispondente (vedere l'esempio seguente).

Annota i punti bonus nella seconda casella, a destra di quella contenente i punti ottenuti con i dadi.



**Esempio 2:** Florian decide di conteggiare ogni dado di colore differente. Di conseguenza, può conteggiare: e ottenere 8 punti + 15 punti bonus (= 23 punti); oppure ottenere 18 punti + 0 punti bonus (= 18 punti).

## Donare i punti di eventuali dadi non conteggiati!

Dopo aver annotato i punti e i punti bonus ottenuti sul tuo foglio, **devi** donare i punti di eventuali dadi non conteggiati. I punti devono sempre essere donati **al giocatore alla tua sinistra**. Se doni un oppure un , i punti saranno **raddoppiati!**

Il destinatario annota il valore totale dei punti nella terza casella sul suo foglio, ma anche tu devi annotare lo stesso valore nella quarta casella del tuo foglio, l'ultima a destra. In questo modo, potrai tenere traccia del numero di punti donati durante il gioco.



**Esempio 1 (segue):** Lena decide di conteggiare i dadi **2 3 4 6** e ottiene 30 punti. I dadi **1** e **6** che non ha conteggiato vengono donati al giocatore della sua sinistra, Marko. Marko annota 13 punti nella terza casella del suo foglio, perché il dado **6** viene raddoppiato. Lena annota 13 punti nella quarta casella del suo foglio. Se avesse conteggiato i dadi **1 2 3 4**, Lena avrebbe ottenuto 35 punti e donato i dadi **6 6** (= 24 punti) a Marko.



**Esempio 2 (segue):** Florian decide di conteggiare i dadi **2 2 2 6 6** ottiene 18 punti. Tuttavia, non riceve il bonus che avrebbe ottenuto conteggiando i dadi **2 2 2 2**. Pertanto, dona solamente 2 punti a Lena. Se avesse conteggiato i dadi **2 2 2 2**, avrebbe donato i dadi **6 6** (= 24 punti) a Lena.

### Il dono dei doni!

Una volta per partita, quando la persona alla tua destra è il giocatore attivo, puoi chiedere “il dono dei doni”. Tuttavia, devi chiederlo **prima** che il giocatore attivo abbia **tirato i dadi per la terza volta**. In tal caso, spunta la casella corrispondente sul tuo foglio. I punti ottenuti saranno **raddoppiati**. Sia tu che il giocatore attivo dovrete annotarli nelle caselle corrispondenti dei vostri fogli.

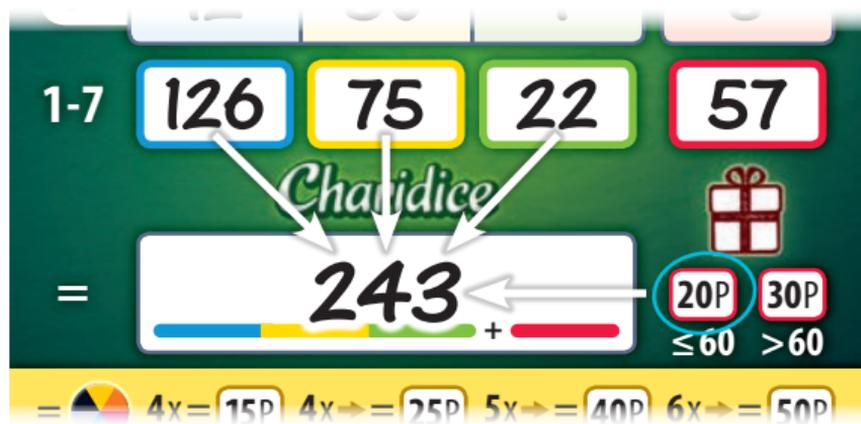
**Esempio:** Florian chiede a Marko il dono più ambito. Florian spunta la casella '2x' sul suo foglio. Riceve **2** e **5** come dono, per un totale di 12 punti. Per renderlo il più grande dei doni, raddoppia il totale e annota 24 sul suo foglio.



## Fine del gioco

Il gioco termina dopo 7 turni. La persona che **ha donato più punti** durante il gioco riceve un **bonus benefattore di 20 punti**. Se ha donato più di 60 punti, il bonus benefattore aumenta a **30 punti**. Se più giocatori hanno donato lo stesso numero di punti, ognuno di essi riceve il bonus benefattore e lo annota sul suo foglio.

A questo punto, sommate tutti i punti ottenuti con i dadi, eventuali bonus, i punti donati, i punti ottenuti in beneficenza e l'eventuale bonus benefattore.



**Esempio:** Nelle prime 3 colonne - punti ottenuti con i dadi, punti ottenuti con i bonus e punti ricevuti in dono - Marko conteggia  $126 + 75 + 22 = 223$  punti. Inoltre, è il giocatore che ha donato più punti e riceve il bonus benefattore di 20 punti, per un totale di 243 punti.

Il vincitore è il giocatore con più punti! In caso di pareggio, la vittoria è condivisa.

