

# Όλα σε 1 Κάρτα



Παίκτες: 2 - 4

Ηλικία: 8+

Διάρκεια: 20 λεπτά

## Περιεχόμενα

5 Ζάρια Χρωμάτων

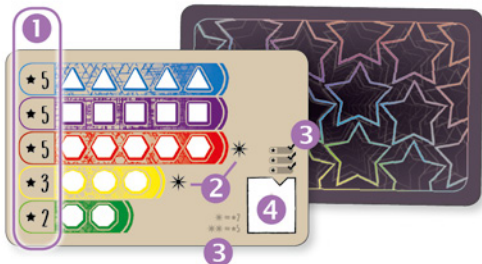


4 Μαρκαδόροι



30 Κάρτες (που σβήνουν)

- 1 *Victory Points*
- 2 *Bonus Points*
- 3 *Score Reminders*
- 4 *Score Space*



**Σημείωση:** τα σύμβολα στα ζάρια υποδεικνύουν μόνο τα διαφορετικά χρώματα και δεν παίζουν κάποιον άλλο ρόλο στο παιχνίδι.

**Προσοχή:** οι 30 κάρτες σβήνουν μόνο στην μπροστινή πλευρά, όχι στην πίσω!

## Σκοπός του παιχνιδιού

Προσπαθήστε να συμπληρώσετε τις σειρές χρωμάτων στις κάρτες σας όσο πιο αποτελεσματικά γίνεται.

Σπαταλήστε όσο το δυνατόν λιγότερα ζάρια και βιαστείτε να συμπληρώσετε τις σειρές. Το παιχνίδι τελειώνει μόλις ένας παίκτης βαθμολογήσει και την 4η κάρτα του.

# Προετοιμασία

- Ανακατέψτε τις 30 κάρτες και τοποθετήστε τις σε μια στοίβα στραμμένες προς τα κάτω στη μέση του τραπεζιού.
- Αποφασίστε ποιος παίκτης θα παίξει πρώτος. Αυτός θα πάρει τα 5 Ζάρια Χρωμάτων.
- Κάθε παίκτης τραβά **2 κάρτες** από τη στοίβα και τις τοποθετεί ανοιχτές μπροστά του.
- Κάθε παίκτης παίρνει 1 μαρκαδόρο.

**Σημαντικό!** Όλες οι κάρτες των παικτών πρέπει πάντα να είναι **ορατές** από τους άλλους παίκτες!



## Πώς παίζεται το παιχνίδι

Ο παίκτης που ξεκινά είναι ο πρώτος ενεργός παίκτης και ρίχνει τα 5 ζάρια. **Αφού τα ρίξει**, αυτός ο παίκτης μπορεί να αποφασίσει να ξαναρίξει όσα ζάρια θέλει (από 0 έως 5). Έχει το δικαίωμα να ξαναρίξει τα ζάρια έως **και 2 φορές** ακόμη, μετά την 3η ζαριά το αποτέλεσμα είναι οριστικό. Για να έχετε καλύτερη εικόνα, σας συνιστούμε να χωρίζετε τα ζάρια σε ομάδες ανά χρώμα.

Τώρα, **όλοι οι παίκτες** μπορούν να χρησιμοποιήσουν το αποτέλεσμα της ζαριάς για να μαρκάρουν τα σχήματα σε **1** από τις κάρτες τους. Το μαρκάρισμα των σχημάτων ακολουθεί τη σειρά του παιξίματος και θα πρέπει να έχετε υπόψη τους ακόλουθους κανόνες:

- Κάθε παίκτης πρέπει να επιλέξει μόνο **1** από τις κάρτες του, όπου θα μαρκάρει το αποτέλεσμα της ζαριάς. Δεν επιτρέπεται να διαιρείτε το αποτέλεσμα της ζαριάς και να το χρησιμοποιείτε σε περισσότερες από 1 κάρτες κάθε φορά.
- Πρέπει να μαρκάρετε τα σχήματα στις γραμμές χρωμάτων **από τα αριστερά προς τα δεξιά**.
- Μπορείτε να επιλέξετε ένα συγκεκριμένο χρώμα μόνο όταν είναι δυνατό να **χρησιμοποιήσετε όλα τα ζάρια αυτού του χρώματος** για να μαρκάρετε τα σχήματα στην κάρτα σας. Σε καμία περίπτωση δεν επιτρέπεται να χρησιμοποιήσετε μόνο ορισμένα από τα ζάρια ενός συγκεκριμένου χρώματος και να αγνοήσετε τα υπόλοιπα του ίδιου χρώματος!
- **Δεν είστε υποχρεωμένοι να μαρκάρετε τα σχήματα.** Ωστόσο, αν το κάνετε, πρέπει να χρησιμοποιήσετε **όλα τα ζάρια** του χρώματος που επιλέξατε.

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: ΜΑΡΚΑΡΙΣΜΑ ΒΑΣΕΙ ΖΑΡΙΑΣ



Ο Πέτρος μαρκάρει στην κάρτα του 2 μωβ και 2 κίτρινα σχήματα βάσει του αριθμού των ζαριών αντίστοιχου χρώματος. Δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το πορτοκαλί ζάρι, γιατί αυτό το χρώμα δεν υπάρχει στην κάρτα του.

Αργότερα, ο Πέτρος θέλει να χρησιμοποιήσει αυτή τη ζαριά. Μπορεί να μαρκάρει τα σχήματα στη μωβ σειρά. Όμως, αφού στην κάρτα του έχει μείνει μόνο 1 κενό κίτρινο σχήμα, δεν μπορεί να το μαρκάρει, γιατί πρέπει πάντα να χρησιμοποιεί όλα τα ζάρια ενός χρώματος!



## Η βαθμολογία μιας κάρτας

Αν μαρκάρετε τα σχήματα βάσει των ζαριών και έχετε γεμίσει πλήρως **3 σειρές** στην κάρτα σας, τότε βαθμολογείτε αυτήν την κάρτα.

Μετρήστε τους πόντους σας και γράψτε το άθροισμα στο πεδίο του σκορ πάνω στην κάρτα. Για κάθε σειρά που συμπληρώνετε **πλήρως** κερδίζετε τους πόντους ★ που αναγράφονται στα αριστερά της.

Αν συμπληρώσετε μια σειρά με το **σύμβολο του ήλιου** ☀, γκερδίζετε **2 έξτρα πόντους**. Αν καταφέρετε να συμπληρώσετε **και τις δύο** σειρές με το σύμβολο του ήλιου, κερδίζετε **5 έξτρα πόντους**.

Με μια καλή στρατηγική και με λίγη τύχη, είναι δυνατό να συμπληρώσετε περισσότερες από 3 σειρές σε μία κάρτα, αν καταφέρετε να τις συμπληρώσετε ταυτόχρονα με την 3η σειρά. Με αυτόν τον τρόπο, μπορείτε να κερδίσετε έως και 25 πόντους για κάθε κάρτα!

## ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΤΩΝ ΚΑΡΤΩΝ



Ο Πέτρος χρησιμοποίησε αυτά τα ζάρια για να συμπληρώσει την κάρτα του. Δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει το μωβ ζάρι, γιατί η μωβ σειρά ήταν ήδη συμπληρωμένη από πριν.



Επειδή συμπλήρωσε 3 σειρές, πρέπει να βαθμολογήσει την κάρτα του. Δεν κερδίζει κανέναν πόντο για το μπλε, γιατί δεν συμπλήρωσε την μπλε σειρά. Κερδίζει 5 πόντους για το μωβ, 3 για το κίτρινο και 2 για το πράσινο. Ο Πέτρος κερδίζει επίσης 2 έξτρα πόντους, γιατί η κίτρινη σειρά έχει δίπλα το σύμβολο του ήλιου.

$$5+3+2+2=12$$



Ο Πέτρος χρησιμοποίησε αυτά τα ζάρια για να συμπληρώσει την άλλη κάρτα του. Σε έναν προηγούμενο γύρο κατάφερε να συμπληρώσει την πορτοκαλί σειρά, το οποίο σημαίνει ότι 4 από τις σειρές του έχουν συμπληρωθεί και πρέπει να βαθμολογήσει την κάρτα του.

Ο Πέτρος δεν κερδίζει κανέναν πόντο για τη μωβ σειρά. Για την κόκκινη, την πορτοκαλί, την μπλε και την πράσινη σειρά κερδίζει από 4 πόντους. Κατάφερε να συμπληρώσει και τις δύο σειρές με το σύμβολο του ήλιου (κόκκινη και μπλε), και έτσι κερδίζει 5 έξτρα πόντους

$$4+4+4+4+5=21$$



Αφού βαθμολογήσετε μια κάρτα, τοποθετήστε τη στο πλάι, ώστε να τη βλέπουν όλοι οι παίκτες. **Δεν επιτρέπεται να μαρκάρετε** άλλα σχήματα σε αυτή την κάρτα!

Τέλος, τραβήξτε μια **νέα κάρτα από την στοίβα**. Αν περισσότεροι από ένας παίκτες καταφέρουν να βαθμολογήσουν μια κάρτα στον ίδιο γύρο, τραβούν νέες κάρτες από τη στοίβα με τη σειρά παιξίματος.

Μόλις όλοι οι παίκτες έχουν μαρκάρει τα αντίστοιχα σχήματα και έχουν ενδεχομένως βαθμολογήσει την κάρτα τους, ο **επόμενος παίκτης** κατά τη φορά του ρολογιού παίρνει τα ζάρια. Αυτός ο παίκτης είναι τώρα ο ενεργός παίκτης και ξεκινά τον επόμενο γύρο όπως περιγράψαμε παραπάνω.

## Τέλος του παιχνιδιού και τελικό σκορ

Το παιχνίδι τελειώνει αμέσως μετά από τον γύρο όπου ένας παίκτης βαθμολόγησε και την **4η κάρτα** του.

Τώρα όλοι οι παίκτες πρέπει να ελέγξουν αν κέρδισαν πόντους για τις κάρτες που δεν έχουν βαθμολογήσει.

Για καθεμία πλήρως **συμπληρωμένη** σειρά, κερδίζετε τους πόντους που αναγράφονται στα αριστερά της.

Ωστόσο, δεν παίρνετε **κανέναν έξτρα πόντο για τα σύμβολα ήλιου!**

Οι παίκτες τώρα μετρούν όλους τους πόντους σε **όλες τις κάρτες** τους. Ο παίκτης με τους περισσότερους πόντους είναι ο νικητής!

### ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ: ΜΗ ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΗ ΚΑΡΤΑ



*Μόνο 2 σειρές έχουν συμπληρωθεί σε αυτήν την κάρτα, το οποίο σημαίνει ότι ο Πέτρος δεν τη μετρά στο σκορ του με τον κανονικό τρόπο. Στο τέλος του παιχνιδιού, κερδίζει 6 πόντους για το κίτρινο και 3 πόντους για το μωβ. Παρόλο που η κίτρινη σειρά έχει το σύμβολο του ήλιου, δεν παίρνει κανέναν έξτρα πόντο. Για τις υπόλοιπες σειρές επίσης δεν κερδίζει κανέναν πόντο.  $6+3=9$*

# Παραλλαγές παιχνιδιού για προχωρημένους

---

Αφού πρώτα παίξετε το παιχνίδι μερικές φορές και εφόσον θέλετε να προσθέσετε ορισμένες επιπλέον τακτικές, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις παρακάτω παραλλαγές.

Κάθε παίκτης παίζει με **3 κάρτες** πάνω στις οποίες μπορεί να μαρκάρει το αποτέλεσμα των ζαριών.

Στην αρχή του παιχνιδιού κάθε παίκτης παίρνει **5 κάρτες** από τη στοίβα και επιλέγει ποιες 3 να κρατήσει. Οι **υπολειπόμενες 2 κάρτες ανακατεύονται με τις κάρτες της στοίβας**.

Επίσης, 3 κάρτες από τη στοίβα τοποθετούνται ανοιχτές στο τραπέζι. Μόλις βαθμολογήσετε μια κάρτα, διαλέξτε μία από τις **3 ανοιχτές κάρτες** ως τη νέα κάρτα σας και ανοίξτε αμέσως μια νέα κάρτα στη θέση αυτής που μόλις πήρατε, ώστε να είναι πάλι 3.

---

**συγγραφέας:** Steffen Benndorf    **εικονογράφος:** Christian Opperer    © NSV 2021



Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, [www.nsv-games.com](http://www.nsv-games.com)

---