



# CONTACT

ist bahnbrechend anders.



... weil's einfach Spaß macht

Im Spiel folgt ihr einem Signal, von dem ihr weder genau wisst, woher es kommt, noch wer es aussendet. Es will euch zu einem bestimmten Planeten führen. Doch statt Raumkoordinaten erhaltet ihr nur eine seltsame Abfolge von Fluganweisungen für euer Raumschiff.

Könnt ihr daraus tatsächlich den richtigen Zielplaneten erkennen? Und was werdet ihr finden, wenn ihr dort ankommt?

CONTACT ist ein kooperatives Weltraumabenteuer, das mehr bietet als nur Science-Fiction.



<b>Bezeichnung:</b>	<b>CONTACT</b>
<b>Bestellnummer:</b>	4100
<b>Artikelnummer:</b>	08819908094
<b>Ausführung:</b>	24 Planetenplättchen, 1 Raketenfigur, 6 Fässer Treibstoff, 18 Planetenkarten, 3 Helferkarten, 12 Signalkarten, 1 geheimnisvoller Umschlag
<b>Abmessung (LxBxH):</b>	195 x 195 x 28 mm
<b>Bilderlink:</b>	<a href="http://www.nsv.de/presse">www.nsv.de/presse</a>
<b>UVP:</b>	16,90 Euro

Alter: ab 8 Jahren  
 Spieler: 2–5  
 Spieldauer: ca. 20 Minuten  
 Autor: Steffen Benndorf  
 Grafik: Christian Oppner



Auch als internationale Version erhältlich.

[www.nsv-spiele.de](http://www.nsv-spiele.de) | [/nsv.gmbh](https://www.facebook.com/nsv.gmbh) | [/nsv.de](https://www.instagram.com/nsv.de)