Reinhard Staupe

Kippelino®

Παίκτες: 1-4
Διάρκεια: 10 λεπτά περίπου

5+

Άκου τί λέει το κοράκι – τότε ο πύργος ισορροπεί!

Ιδέα του παιχνιδιού

Το δεντρόσπιτο μεγαλώνει βήμα βήμα. Στο εκάστοτε επάνω πλαίσιο τοποθετούνται δύο ξύλινοι δίσκοι – και επάνω τους στην συνέχεια το επόμενο πλαίσιο. Στην συνέχεια πάλι δύο ξύλινοι δίσκοι, ένα πλαίσιο κ.λπ., ενώ οι δύο ξύλινοι δίσκοι πρέπει πάντα να τοποθετούνται σε μια προκαθορισμένη θέση. Όσο υψηλότερο γίνεται το δεντρόσπιτο, τόσο μεγαλύτερος είναι ο κίνδυνος κατάρρευσης.

Όλοι οι παίκτες σχηματίζουν μια ομάδα και προσπαθούν να εγκαταστήσουν όλα τα πλαίσια και όλους τους ξύλινους δίσκους (η παραλλαγή «ο ένας εναντίον του άλλου» ακολουθεί στο τέλος των κανόνων του παιχνιδιού).

Υλικό

1 πλάκα βάσης

12 οικοδομικά πλαίσια

Μπροστά πλευρά

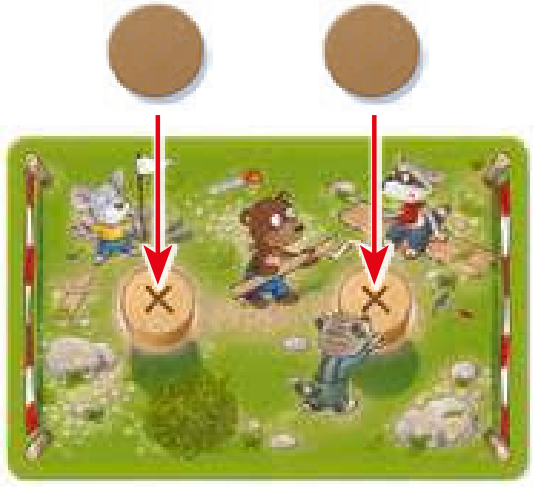
Πίσω πλευρά

24 ξύλινοι δίσκοι

Προετοιμασία του παιχνιδιού

Η πλάκα βάσης μπαίνει στην μέση του τραπεζιού. Δύο ξύλινοι δίσκοι τοποθετούνται στις δύο θέσεις που έχουν επισημανθεί με Χ. Τα 12 πλαίσια αναμειγνύονται και τοποθετούνται ως κρυφή στοίβα (τα κοράκια-αρχιτέκτονες

προς τα πάνω) σε κάποια απόσταση δίπλα στην πλάκα βάσης. Οι υπόλοιποι 22 ξύλινοι δίσκοι τοποθετούνται επίσης δίπλα έτοιμοι να χρησιμοποιηθούν.



πλάκα βάσης

Κρυφή στοίβα

Πορεία του παιχνιδιού

Κληρώνεται αυτός που θα αρχίσει και θα παίξει πρώτος ως μηχανικός. Ο μηχανικός παίρνει το επάνω πλαίσιο από την κρυφή στοίβα και το τοποθετεί προσεκτικά με την πλευρά των δοκαριών προς τα πάνω στους δύο ξύλινους δίσκους της πλάκας βάσης – μπορεί να γυρίσει και να τοποθετήσει το πλαίσιο όπως επιθυμεί. Στην συνέχεια παίρνει δύο ξύλινους δίσκους από τον σωρό και τους τοποθετεί προσεκτικά πάνω στο πλαίσιο που μόλις έχει τοποθετήσει (βλ. **«Συμβουλές οικοδόμησης»**). Οι δύο ξύλινοι δίσκοι πρέπει να τοποθετηθούν σε εκείνα τα χρώματα που φαίνονται τώρα στην κορυφή της στοίβας (κοράκια-αρχιτέκτονες).

Σημείωση: Οι δύο ξύλινοι δίσκοι δεν χρειάζεται να είναι ακριβώς επικεντρωμένοι στα χρώματα· βασικά πρέπει να αγγίζουν λίγο κάπου τα δύο χρώματα που καθορίζονται από τα κοράκια

Ο Τίμος τοποθετεί το πλαίσιο στους δύο ξύλινους δίσκους της πλάκας βάσης. Στην συνέχεια βάζει δύο ξύλινα δοκάρια (όπως ορίζονται από τα κοράκια) στο κόκκινο και το πράσινο του τοποθετημένου πλαισίου.

Τώρα ο επόμενος παίκτης κατά την φορά του ρολογιού γίνεται νέος μηχανικός και προχωρά όπως μόλις περιγράψαμε: Παίρνει το επάνω πλαίσιο από την στοίβα, το τοποθετεί με την πλευρά των δοκαριών προς τα πάνω στον πύργο και στην συνέχεια τοποθετεί δύο ξύλινους δίσκους (προσέξτε τα χρώματα των κορακιών-αρχιτεκτόνων!).

Η Σάρα τοποθετεί πρώτα το πλαίσιο και στην συνέχεια δύο ξύλινους δίσκους (όπως καθορίζεται από τα κοράκια) στο κόκκινο και το μπλε.

Με αυτόν τον τρόπο συνεχίζεται το παιχνίδι κατά την φορά του ρολογιού.

Σημείωση για την οικοδόμηση: Όποτε τοποθετεί κάποιος ένα πλαίσιο, πρέπει σε κάθε περίπτωση να εξετάζει πού θα τοποθετηθούν οι επόμενοι δύο ξύλινοι δίσκοι, επειδή το βάρος των ξύλινων δίσκων μπορεί να οδηγήσει τα πάντα στην κατάρρευση.

Πολύ σημαντικό: Επιτρέπεται ρητά, πριν τοποθετήσετε το πλαίσιο, να τοποθετήσετε πάνω του τους επόμενους δύο ξύλινους δίσκους και στην συνέχεια να τα τοποθετήσετε ταυτόχρονα: πλαίσιο + 2 ξύλινοι δίσκοι ταυτόχρονα. Αυτό μπορεί μερικές φορές να είναι πολύ χρήσιμο για να βρείτε την σωστή τοποθεσία για το πλαίσιο. Επιπλέον, επιτρέπεται ρητά να προσαρμόζετε προσεκτικά τον υπάρχοντα πύργο, αν πάρει κλίση. Ωστόσο, από τον υπάρχοντα πύργο δεν μπορούν να αφαιρεθούν πλέον πλαίσια ή ξύλινοι δίσκοι. Παρεμπιπτόντως, είναι χρήσιμο να χτυπάτε που και που με τις άκρες των δακτύλων σας την κορυφή του πύργου για να δείτε αν κλίνει ήδη προς μία πλευρά.

Ο πύργος θεωρείται ότι έχει καταρρεύσει, όταν ένα πλαίσιο αγγίζει την επιφάνεια του τραπεζιού (ή την πλάκα βάσης). Πώς είναι οι επάνω όροφοι, δεν έχει σημασία – βασικά δεν πρέπει να αγγίζονται το τραπέζι και η πλάκα βάσης.

Εάν η ομάδα κατορθώσει να εγκαταστήσει **επιτυχώς και τα 12 πλαίσια**, μπορεί να ζητωκραυγάσει αμέσως για την νίκη και να γιορτάσει μια μικρή τελετή λήξης!
Σημείωση: Στο τελευταίο πλαίσιο δεν υπάρχουν πλέον ξύλινα δοκάρια.

Και τα 12 πλαίσια εγκαταστάθηκαν με επιτυχία. Συγχαρητήρια, γιατί αυτό είναι πραγματικά δύσκολο!

Μην ξεχνάτ: Είστε μια ομάδα! Ιδιαίτερα τους νεαρότερους παίκτες θα πρέπει να τους βοηθάτε λίγο. Μπορείτε, για παράδειγμα, να τους πείτε σε ποιά κατεύθυνση θα πρέπει να γυρίσουν τα πλαίσια λόγω της ισορροπίας του πύργου. Επιτρέπεται, επίσης, να κρατάτε λίγο τον πύργο, όταν τοποθετείτε ή περιστρέφετε το πλαίσιο. Βοηθείστε τον εαυτό σας!

Ο ένας εναντίον του άλλου

Φυσικά μπορείτε να παίξετε και ο ένας εναντίον του άλλου. Κληρώνεται αυτός που θα ξεκινήσει και παίζει όπως περιγράφεται. Όποιος ρίξει τον πύργο στην σειρά του παίρνει ένα μείον. Παίζονται τόσοι γύροι, μέχρις ότου κάποιος μαζέψει τρία μείον (περισσότερα ή λιγότερα είναι επίσης δυνατόν, όπως ακριβώς επιθυμείτε). Ο παίκτης με τα λιγότερα μείον κερδίζει.

Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, www.nsv.de