twenty one

Steffen Benndorf
og
Reinhard Staupe

Kun for sjov!

Spillere: 2-6 **Alder:** 8 år og op **Spilletid:** ca. 15 minutter

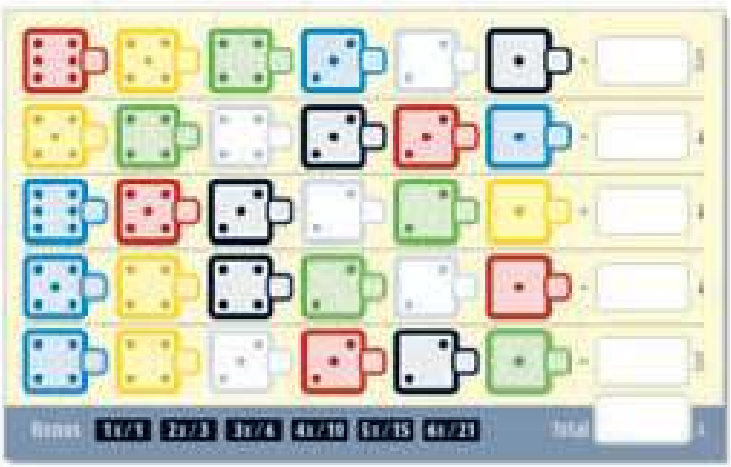
Spillets formål og opsætning

Hver spiller for sit eget ark papir (der er seks forskellige ark) og noget at skrive med.

Bemærk: Brug en filtpen eller en kuglepen hvis muligt, så det er nemmere at se de nedskrevne tal.

På hvert ark er der fem vandrette rækker. Tallene er identiske på hvert ark papir. Men opstillingen af farver er forskellig. Rækkerne skal fuldføres en ad gangen **fra top til bund**. Det betyder, at hver spiller først skal fylde den første række helt og tælle pointene, derefter den anden række **helt**, osv. Det er muligt, at spillerne ikke fuldføre rækkerne i samme tempo og derfor er i gang med forskellige rækker. Når en spiller har udfyldt alle fem rækker og udregnet sine point (med den sidste række til sidst), er spillet slut.

Bemærk: Spillerne må til enhver tid se de andre spilleres ark.



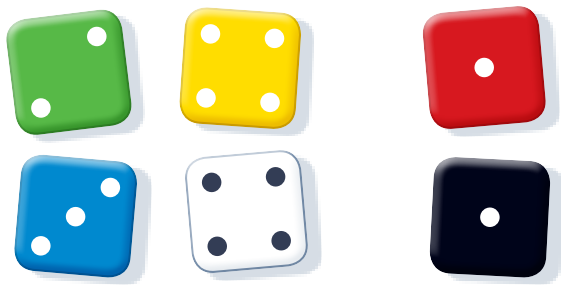
Første række (række 1)

Det lille bogstav i nederste hjørne (A–F) gør det nemt at identificere de forskellige ark.

Sådan spiller I

Vælg en spiller, der skal starte. Når det er din tur, skal du slå med alle seks terninger. Hvis du er tilfreds med resultatet, skal du ikke slå igen. Hvis du ikke er tilfreds med resultatet, må du slå med terningerne igen. Når du slår igen, skal du slå med **alle** terningerne, med undtagelse af dem der slog 1. Alle terninger, der slog 1, må ikke slås igen.

Første forsøg



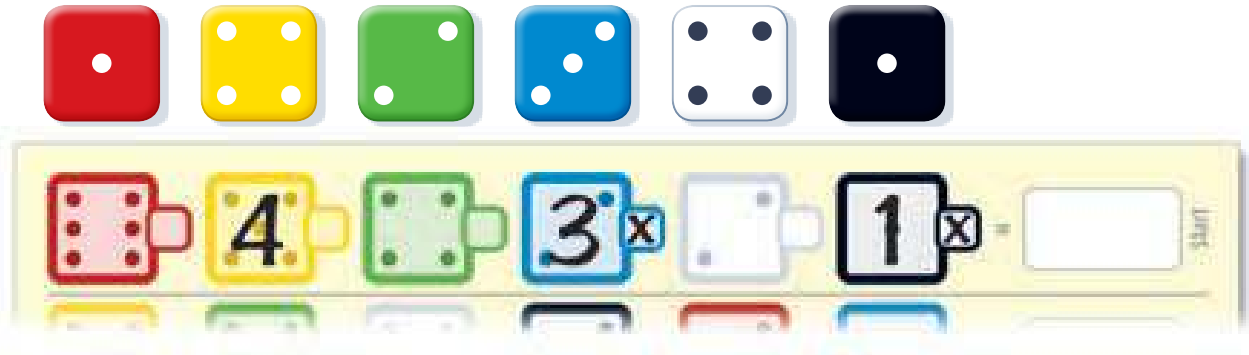
Andet forsøg

Det er Tims tur. Han slår 6, 4, 3, 3, 1 og 1. Han vil gerne slå om. De to terninger, der slog 1, skal han beholde. De andre fire terninger slås om.

Når du er færdig med at slå terningerne (maks. to forsøg), skal **hver** spiller notere **mindst ét tal** i sin nuværende række (eller strege et tal over - se længere nede). Hvis nogen ønsker det (og er i stand til det), må de gerne skrive mere end ét tal på arket – teoretisk set alle seks, selvom det sjældent sker. Et tal, der er blevet slået, kan skrive i det **matchende farvede felt** i den række, du pt. er ved at udfylde, **hvis tallet matcher eller er lavere** end tallet afbilledet på terningsymbolet.

Bemærk – pletskud! Hvis tallet **præcis** matcher tallet i det farvede felt, er det et **pletskud**, hvilket markeres med et lille x. Et pletskud er godt da det giver dig bonuspoint, når rækken er blevet helt fyldt og bliver scoret. Hver spiller må selv vælge, hvilke tal han vil eller ikke vil skrive på.

Bemærk: Du bør altid skrive et pletskud på dit ark, da du aldrig kan få et bedre tal til det pågældende felt.



Sarah skriver den sorte 1'er i det sorte felt, hvor der står nummer 1. Det er et pletskud, som hun straks indikerer med et lille x! Den blå 3'er er også et pletskud, som hun også indikerer med et lille x. Sarah skriver den slåede 4'er ned i det gule felt. Sarah kunne også notere den røde 1'er og den grønne 2'er, men beslutter sig for ikke at gøre det. Hun kan ikke notere den hvide 4'er, da tallet er højere end tallet i det farvede felt.

Overstregning af et felt: **Hvis du ikke kan eller vil notere nogen af tallene** i din nuværende række, skal du strege et felt over i denne række, og det skal være feltet **længest til venstre**.

Bemærk: Det er aldrig muligt at strege et felt over, samtidig med at du notere et tal. Du skal enten notere et tal eller strege et felt over. Det er heller ikke muligt at strege mere end ét felt over i samme runde.

Emma har allerede udfyldt fire felter i tidligere runder. I den nuværende runde kan hun ikke notere noget, da byde den grønne 5'er og den hvide 6'er er større end tallet i det respektive farvede felt. Emma er nødt til at strege feltet med den hvide 5'er over.

Når hver spiller har noteret et eller flere tal (eller streget felter over) i den nuværende række, er det spilleren til venstres tur til at slå med terningerne. Spillet fortsætter som beskrevet, hvor spillerne skiftes til at slå med terningerne.

Komplet række (beregning af point)

Hvis en spiller har fuldført en **fuld række** ved at notere tal (eller strege felter over) i sin nuværende række, bliver pointene for den række beregnet som følger:

- Læg alle tallene, der blev skrevet i felterne i rækken, sammen (overstregede felter giver 0).
- Der er også bonuspoint baseret på tabellen over det samlede antal pletskud i en række.
- Læg bonuspointene til tallene, du har noteret i rækken.

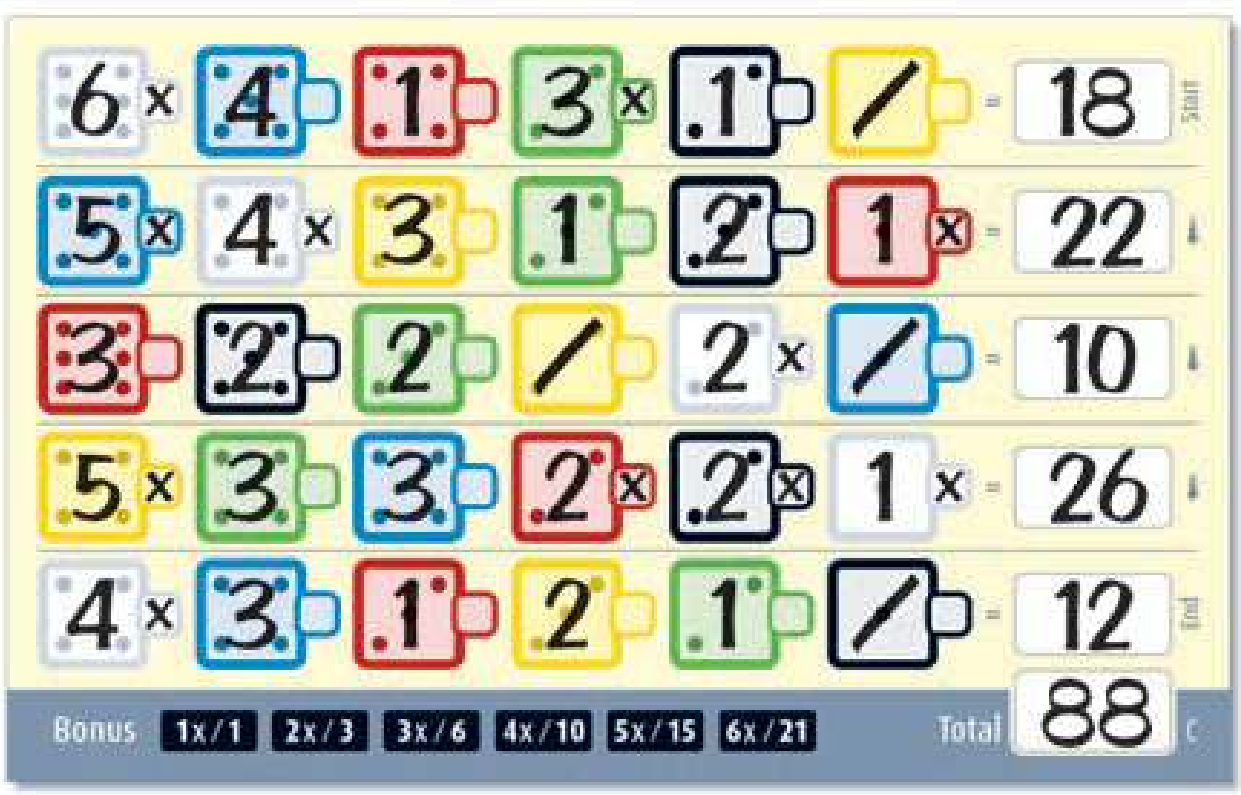
Emma har fuldført sin første række og beregner sin score. Hun får 14 point for tallene, hun har noteret i sin række (5+0+4+2+2+1). For hendes tre pletskud får hun 6 bonuspoint i henhold til tabellen. Emma noterer resultatet (14+6=20) i pointfeltet til højre.

I den næste runde fortsætter du med næste række.

Bemærk: Det er aldrig tilladt at notere tal i mere end én række i samme runde.

Spillets afslutning

Når en spiller har fuldført alle fem rækker og beregnet sine point, slutter spillet. Alle andre spillere må beregne deres point for deres nuværende række, også selvom den ikke er fuldført. Derefter lægger alle spillerne deres point sammen. Spilleren med flest point vinder.



Linus har fuldført sin femte og sidste række, hvilket afslutter spillet. Han beregner først sine point for rækken og derefter for alle fem rækker. Hans samlede points-core er: 88 point.

Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, Forsthausstraße 3-5, D-90768 Fürth-Dambach, www.nsv.de