

# LAND UNTER



Spieler: 3-5 Personen    Alter: ab 10 Jahren    Dauer: ca. 30 Minuten

In jeder Runde muss derjenige Spieler einen seiner Rettungsringe abgeben, bei dem die Flut am höchsten steht. Jeder Rettungsring, den ein Spieler am Ende eines Durchgangs (nach 12 Runden) noch vorweisen kann, zählt einen Pluspunkt.



60 Wetterkarten  
(Werte 1 - 60)

24 Flutkarten  
(Werte 1 - 12, je zweimal)

24 Rettungsringkarten  
(alle identisch)

## SPIELVORBEREITUNG

Die 24 Flutkarten werden gemischt und als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt.

Die 60 Wetterkarten werden gemischt. Jeder Spieler erhält hiervon **12 Karten**, die er auf die Hand nimmt. Bei drei oder vier Spielern bleiben 12 bzw. 24 Wetterkarten übrig; diese werden nicht weiter benötigt und kommen zurück in die Schachtel. Auf den Wetterkarten ist entweder ein ganzer, ein halber oder kein Rettungsring abgebildet.

Jeder Spieler addiert alle Rettungsringe, die **am oberen Rand** seiner 12 Wetterkarten abgebildet sind. Zwei halbe Rettungsringe ergeben jeweils einen ganzen. Anschließend bekommt jeder Spieler entsprechend viele Rettungsringkarten.

**Beachte:** Ist bei der Summe ein halber Rettungsring übrig, dann wird abgerundet.

*Max hat auf seinen 12 Wetterkarten insgesamt 5 Rettungsringe: Er bekommt 5 Rettungsringkarten.*

*Piet hat auf seinen 12 Wetterkarten insgesamt 3 ½ Rettungsringe: Er bekommt 3 Rettungsringkarten.*

Jeder Spieler legt alle seine Rettungsringkarten offen nebeneinander vor sich auf den Tisch. Alle Rettungsringkarten, die nicht verteilt wurden, kommen zurück in die Schachtel.

## SPIELABLAUF

Ein kompletter Durchgang besteht aus 12 identischen Runden. In jeder Runde müssen fünf Aktionen **nacheinander** durchgeführt werden:

**1. Aktion:** Ein beliebiger Spieler nimmt die obersten beiden Flutkarten vom verdeckten Stapel und legt sie offen nebeneinander in die Tischmitte.  
*Kaja deckt vom verdeckten Stapel die beiden obersten Flutkarten auf. Sie zeigen die Werte 4 und 7.*

**2. Aktion:** Jeder Spieler legt eine Wetterkarte seiner Wahl verdeckt vor sich ab. Hat jeder eine Wetterkarte verdeckt abgelegt, werden alle diese Karten aufgedeckt.  
*Max deckt die Wetterkarte 44 auf, Piet die 27, Kaja die 16 und Linus die 2.*

**3. Aktion:** Derjenige Spieler, der die höchste Wetterkarte ausgespielt hat, muss sich als Erster die **niedrigere** der beiden Flutkarten aus der Tischmitte nehmen. Die Flutkarte legt er offen und für alle gut sichtbar vor sich ab. Derjenige Spieler, der die **zweithöchste Wetterkarte** ausgespielt hat, muss nun die verbliebene Flutkarte aus der Tischmitte nehmen und ebenfalls offen vor sich ablegen.

*Max hat die höchste Wetterkarte (44) gespielt und nimmt sich die Flutkarte mit dem Wert 4. Piet hat die zweithöchste Wetterkarte (27) gespielt und nimmt sich die Flutkarte mit dem Wert 7. Beide legen die Flutkarte offen vor sich ab.*

**4. Aktion:** Der Spieler, der **jetzt** die höchste Flutkarte vor sich liegen hat, verliert einen seiner Rettungsringe und muss eine seiner Rettungsringkarten umdrehen. Sollten zwei Spieler die höchste Flutkarte haben (also beide den gleichen Wert), so müssen beide eine Rettungsringkarte umdrehen.

*Piet hat die höchste Flutkarte vor sich liegen, also muss er eine seiner Rettungsringkarten umdrehen.*

**5. Aktion:** Jeder Spieler nimmt seine gerade ausgespielte Wetterkarte und legt sie verdeckt auf einem eigenen Stapel neben sich ab.

**Wichtig:** Die erhaltenen Flutkarten bleiben offen vor den jeweiligen Spielern liegen.

Nun folgt die nächste Runde. Wieder werden die Aktionen 1 bis 5 nacheinander in der beschriebenen Weise durchgeführt.

**Ganz wichtig:** Hat ein Spieler bereits eine Flutkarte vor sich liegen und bekommt in einer folgenden Runde eine neue aus der Mitte, so legt er die neue Flutkarte grundsätzlich **auf die bereits vorhandene Flutkarte** drauf. In jeder Runde muss immer derjenige Spieler eine Rettungsringkarte umdrehen, der, **nachdem** die neuen Flutkarten auf die alten gelegt wurden, die höchste Flutkarte vor sich liegen hat.

**Beachte:** Das muss nicht unbedingt der Spieler sein, der in dieser Runde die höchste Flutkarte aus der Mitte nehmen musste. Vielleicht besitzt ja ein Spieler aus der vorigen Runde noch eine höhere Flutkarte!

*Es wurden bereits einige Runden gespielt. Zwei Rettungsringe musste Max bereits umdrehen.*

*Max hatte bisher die Flutkarte mit dem Wert 10 vor sich liegen.*

*Nun erhält er die Flutkarte mit dem Wert 5 und legt sie oben auf die alte Flutkarte drauf. Links sammelt Max seine ausgespielten Wetterkarten.*



In der beschriebenen Art und Weise wird Runde für Runde gespielt. Muss ein Spieler **seine letzte Rettungsringkarte umdrehen**, so spielt er normal weiter. Erst dann, wenn ein Spieler eine Rettungsringkarte umdrehen muss, aber keine mehr besitzt, scheidet er für den Rest dieses Durchgangs aus. Seine verbliebenen Wetterkarten auf der Hand werden verdeckt zu den Karten gelegt, die schon vor ihm liegen. Seine Flutkarten werden umgedreht. **Achtung:** Nach dem Ausscheiden eines Spielers muss derjenige Mitspieler, der jetzt die höchste Flutkarte besitzt, eine Rettungsringkarte umdrehen.

## ENDE DES DURCHGANGS UND WERTUNG

Ein Durchgang endet nach 12 Runden, also nachdem alle 12 Wetterkarten auf der Hand ausgespielt wurden. Alternativ endet ein Durchgang **sofort**, wenn sich nur noch zwei Spieler in einer Runde befinden.

Jeder Spieler erhält für jeden verbliebenen Rettungsring einen Pluspunkt. Spieler ohne Rettungsring erhalten null Punkte. Ausgeschiedene Spieler bekommen einen Minuspunkt. Der Spieler, der bei Spielende die niedrigste Flutkarte vor sich liegen hat, erhält einen zusätzlichen Pluspunkt. Sollten zwei Spieler die niedrigste Flutkarte vor sich liegen haben (also beide den gleichen Wert), so bekommen beide einen zusätzlichen Pluspunkt.

**Beachte:** Sollte ein Spieler überhaupt keine Flutkarte vor sich liegen haben, so bekommt selbstverständlich dieser Spieler den zusätzlichen Pluspunkt. Alle Punkte werden notiert.

*Max hat 2 Rettungsringe übrig. Er bekommt 2 Punkte.*

*Piet hat **keinen** Rettungsring übrig. Er bekommt 0 Punkte.*

*Kaja hat 3 Rettungsringe übrig. Sie bekommt 3 Punkte.*

*Linus hat 1 Rettungsring übrig. Außerdem hat er die niedrigste Flutkarte. Er bekommt 2 Punkte.*

## DER NÄCHSTE DURCHGANG

Jeder Spieler gibt alle 12 Wetterkarten, **mit denen er gerade gespielt hat**, und die dazugehörigen Rettungsringkarten an seinen linken Nachbarn weiter. Die 24 Flutkarten werden wieder gemischt und als verdeckter Stapel in die Tischmitte gelegt. Die beiden obersten Flutkarten des verdeckten Stapels werden aufgedeckt. Nun beginnt ein neuer Durchgang - genau wie bereits beschrieben.

Insgesamt werden so viele Durchgänge gespielt, wie Mitspieler teilnehmen, so dass jeder einmal mit den Wetter- und Rettungsringkarten der Mitspieler gespielt hat. Wer nach dem letzten Durchgang insgesamt die meisten Punkte besitzt, gewinnt.

---

**Der Autor:** Stefan Dorra gehört zu den erfolgreichsten und produktivsten Spieleautoren. Weitere Infos auf: [www.dorra-spiele.de](http://www.dorra-spiele.de)

**Der Illustrator:** Oliver Freudenreich hat für fast alle deutschen und viele internationale Verlage Spiele illustriert. Weitere Infos auf: [www.freudenreich-grafik.de](http://www.freudenreich-grafik.de)