

Anleitung

Stadt-Land-Fluss ist ein Gemeinschaftsspiel. Es ist für eine große Personengruppe ideal geeignet. Es ist ab 3 Spielern spielbar. Jeder Spieler erhält einen eigenen Zettel und einen Stift.

Wer anfängt wird unter den Spielern ausgemacht. Ab dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Der Spieler der gerade dran ist wird aufgefordert, in Gedanken das ABC aufzusagen. Sein Nachbar sagt nach einer Weile „Stop“. Wenn der Nachbar „Stop“ sagt, muss der Spieler der innerlich das ABC durchgegangen ist, den Buchstaben sagen, bei dem er gerade angekommen ist. Der Spieler sagt den Buchstaben laut in die Runde.

Nachdem der Spieler den Buchstaben gesagt hat, müssen alle Spieler (auch der, der den Buchstaben sagt) die einzelnen Kästchen (Stadt, Land, Fluss...) mit dem jeweiligen Buchstaben als Anfangsbuchstaben füllen. Bei dem Buchstaben **M** würde eine Zeile etwa so aussehen: Stadt: München, Land: Marokko, Fluss: Main, Tier: Marder, Name: Marko, Blume: Maiglöckchen

Sobald ein Spieler alle Kästchen ausgefüllt hat, ruft er „Stop“. Alle Spieler müssen sofort aufhören zu schreiben. Jetzt wird verglichen. Für jedes Wort, das nur ein Spieler ausgefüllt hat, erhält er 10 Punkte. Für jedes Wort das mehrere Spieler aufgeschrieben haben, erhält jeder 5 Punkte.

Gewonnen hat der Spieler, der am Ende die meisten Punkte hat.

Tipp:

- Wenn man besonders außergewöhnliche Wörter verwendet, ist die Wahrscheinlichkeit höher, dass es keinen Mitspieler mit dem gleichen Wort gibt.

Anleitung (kurz)

Stadt-Land-Fluss ist ein Gemeinschaftsspiel. Es ist ab 3 Spielern spielbar. Jeder Spieler erhält einen eigenen Zettel und einen Stift.

Ein Spieler beginnt, in Gedanken das ABC aufzusagen. Sein linker Nachbar sagt irgendwann „Stop“. Der Spieler sagt laut, bei welchem Buchstaben er gerade war z.B. **M**. Alle Spieler schreiben gleichzeitig Wörter mit diesem Anfangsbuchstaben in die verschiedenen Felder. z.B. Stadt: München, Land: Marokko, Fluss: Main, Tier: Marder, Name: Marko, Blume: Maiglöckchen

Sobald ein Spieler alle Kästchen ausgefüllt hat, ruft er „Stop“. Alle Spieler müssen sofort aufhören zu schreiben. Jetzt wird verglichen. Für jedes Wort, das nur ein Spieler ausgefüllt hat, erhält er 10 Punkte. Für jedes Wort das mehrere Spieler aufgeschrieben haben, erhält jeder 5 Punkte.

Gewonnen hat der Spieler, der am Ende die meisten Punkte hat.

Tipp:

Wenn man besonders außergewöhnliche Wörter verwendet, ist die Wahrscheinlichkeit höher, dass es keinen Mitspieler mit dem gleichen Wort gibt.