

Schwein gehabt!

Ein riskantes Spiel für
2-5 Spieler ab 8 Jahren!

Vorbereitung: Die 19 Memokarten (Rückseite?) werden gemischt und verdeckt in der Tischmitte verteilt. Die 12 Tabukarten (Rückseite!) werden gemischt und als verdeckter Stapel neben die Tischkarten gelegt. Nun fehlen noch Papier und Stift zum notieren der Punkte, dann kann es losgehen...

Spielziel: Möglichst viele Karten aufzudecken um Punkte zu machen, jedoch die Tabukarte beim Aufdecken zu vermeiden.

Seite A

Der Spieler mit dem schönsten Grunzen ist Startspieler und deckt die oberste Tabukarte vom Stapel auf. Ist es eine "Groß-Klein"-Karte, muss er noch benennen, ob das große oder das kleine Futter tabu ist. Danach deckt er (mindestens) eine Karte aus der Mitte auf. Es dürfen mehrere Karten aufgedeckt werden, um dadurch mehr Punkte zu erhalten.

Der Zug eines Spielers endet jedoch sofort, wenn...

...er eine schwarze Karte (Eberhard oder Trüffel) aufdeckt.

...er eine Karte mit der Hintergrundfarbe der Tabukarte aufdeckt.

...er mindestens eine Karte aufgedeckt hat und keine weitere aufdecken möchte.

...er die Tabukarte aufdeckt.

Seite B

Einen Punkt gibt es für jede aufgedeckte Tischkarte. Keinen Punkt erhält ein Spieler, wenn er eine schwarze Karte oder die gesuchte Tabukarte aufdeckt. Punkte werden immer am Ende des Zuges notiert.

Hat ein Spieler die Tabukarte aufgedeckt, erhält er diese und legt sie vor sich ab. Danach verdeckt er alle offenen Karten der Tischmitte und schaut sich heimlich zwei der Karten an. Diese legt er an einen beliebigen Platz zurück. Der nun folgende Spieler deckt eine neue Tabukarte vom Stapel auf und beginnt seinen Zug.

Wichtig: Die letzte Tischkarte muss von keinem Spieler aufgedeckt werden. In diesem Fall kommt die Tabukarte aus dem Spiel. Danach werden

Seite C

alle Karten wieder verdeckt und zwei beliebige Karten ungesehen vertauscht. Der nächste Spieler deckt eine neue Tabukarte auf...

Spielende: Das Spiel endet, wenn ein Spieler seine dritte (bei 2 Spielern seine fünfte) Tabukarte erhält oder die letzte Tabukarte verteilt ist. Wer die dritte Tabukarte bekommen hat, erhält 0 Punkte. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten. Bei Punktegleichstand werden pro erhaltene Tabukarte mit Futter ein Punkt und für jede Tabukarte mit Schwein 2 Punkte abgezogen.



© 2005 Harry Zapp
© 2006 Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH

Seite D