

## LOKUS

Règlement des toilettes : à droite de chacun des deux WC, une rangée de cartes se constitue. Dans chaque rangée de cartes, chaque nombre et chaque couleur ne peuvent être présents qu'une fois. Une rangée de cartes peut compter 5 cartes au maximum, ensuite le nettoyage du cabinet s'effectue.

Chaque joueur reçoit une carte informative.

Placez les deux WC au centre de la table, dans le prolongement l'un de l'autre.

Mélangez les 72 cartes de personnages. Chaque joueur reçoit 10 cartes, qu'il prend en main.

Posez une carte de personnage à droite de chacun des deux WC. Formez une pile avec les cartes de personnages restantes, que vous placez au bord de la table (la face avec le rouleau de papier WC au-dessus).

Formez une pile avec les 5 cartes de nettoyage et placez-la également au bord de la table.

Une manche est constituée de 10 tours. Au cours de chaque tour, 3 actions sont exécutées successivement.

- 1) Chaque joueur dépose une carte devant lui, face cachée. Les cartes sont ensuite retournées.
- 2) Le joueur qui a posé le plus petit nombre place sa carte dans la rangée de son choix. Puis le joueur qui a posé le plus grand nombre place sa carte dans la rangée de son choix.
- 3) Les autres joueurs posent à côté d'eux toutes les cartes restantes, face cachée (avec le rouleau de papier WC visible).

Si une carte ne peut être placée dans aucune des rangées parce que la couleur ou le nombre de cette carte s'y trouve déjà, le joueur la pose à côté de lui (la face avec le rouleau de papier WC au-dessus). Il doit en outre prendre un autre rouleau de papier WC de la pile et le poser à côté de lui.

Si le même nombre est présent plusieurs fois lorsqu'on retourne les cartes : le rouge a la valeur la plus basse, puis le jaune, puis le vert, puis le bleu, puis l'orange et enfin le gris.

Lorsqu'un joueur pose la 5ème carte d'une rangée, il reçoit une carte de nettoyage (c'est une bonne chose !). On vide aussitôt la rangée : on écarte les 4 premières cartes, seule la 5ème reste à côté du cabinet.

Après le 10ème tour, des points négatifs sont attribués aux joueurs pour les rouleaux de papier WC qu'ils ont accumulés. Le détail des points négatifs est indiqué sur la carte informative.

Attention : avant de compter, on utilise les cartes de nettoyage !

1 carte de nettoyage = rendre 1 rouleau de papier WC. 2 cartes de nettoyage = rendre 2 rouleaux de papier WC. 3 cartes de nettoyage = 0 point négatif !

La partie se joue en trois manches. Le vainqueur est celui qui a le moins de points négatifs.

