

FUSION

Das rasante Ablegespiel!

Spieler: 2-4 Personen

Alter: ab 6 Jahren

Dauer: ca. 3-5 Minuten



Spielvorbereitung

In der Tischmitte werden die drei Anweisungskarten **offen** ausgelegt, mit ca. 20 cm Abstand zueinander. Neben jede Anweisungskarte wird eine beliebige Spielkarte offen abgelegt - hierauf entsteht im Spielverlauf jeweils ein Kartenstapel. Die Anweisungskarten geben vor, was auf dem betreffenden Stapel abgelegt werden darf:

Auf Stapel **A** muss **Farbe auf Farbe** oder **Symbol auf Symbol** gelegt werden.
 Auf Stapel **B** müssen die Zahlen **auf-** oder **absteigend** gelegt werden (+1 oder -1).
 Auf Stapel **C** muss **alles anders** sein, also Farbe und Symbol unterschiedlich, Zahl weder gleich noch eins höher oder eins niedriger.



Stapel A

Auf Stapel **A** muss jetzt eine blaue Karte oder eine Karte mit einer Krone abgelegt werden.



Stapel B



Auf Stapel **B** muss jetzt eine Karte mit einer 4 oder mit einer 6 abgelegt werden.

Auf Stapel **C** darf jetzt keine Sonne und nichts Violette abgelegt werden, ebenso keine 4, keine 3 und keine 5 (ein rosa Hase mit einer 1 oder 2 oder eine grüne Hand mit einer 6 ist ok).



Stapel C

Spielablauf

Die restlichen 81 Spielkarten werden gut gemischt und gleichmäßig an die Spieler verteilt (bei 2 oder 4 Spielern bleibt eine Karte übrig, die zurück in die Schachtel gelegt wird). Jeder legt seine Spielkarten als **verdeckten Stapel** vor sich ab. Ein Spieler gibt ein Startzeichen - und los geht's!

Jeder nimmt nun Karten von seinem Stapel auf die Hand: eine, zwei oder maximal drei. Dann darf jeder nach den beschriebenen Regeln auf den drei Stapeln ablegen, **gleichzeitig und ohne Reihenfolge**, also wild durcheinander. Es wird abgelegt, nachgezogen, abgelegt, nachgezogen, usw. **Wer zuerst keine Karten mehr hat, ist Sieger.**

Bitte beachten: Man kann eine Karte ablegen und dann gleich eine nachziehen. Man kann aber auch zwei oder drei Karten einzeln nacheinander ablegen und dann entsprechend viele nachziehen. Wichtig ist nur, dass man **niemals mehr als drei Karten** auf der Hand halten darf. Natürlich darf man beim Ablegen ständig zwischen den drei Stapeln hin- und herwechseln, mal hier und mal dort ablegen.

Es sollte grundsätzlich ehrlich gespielt und korrekt abgelegt werden - Fusion ist schließlich ein Spiel und kein Schummelwettbewerb. Falls mal eine Karte unbeabsichtigt falsch auf einem Stapel abgelegt wird, wird einfach weitergespielt. Im seltenen Fall, dass niemand eine Karte korrekt ablegen kann, wird das Spiel kurz unterbrochen. Anschließend gibt ein Spieler ein Startzeichen und jeder darf **eine** beliebige Karte auf einen beliebigen Stapel ablegen (also regelwidrig), anschließend wird sofort normal weitergespielt.

Der Autor: Reinhard Staupe hat seit 1995 weltweit über 100 Spiele veröffentlicht, darunter die Dauerbestseller "Privacy", "Speed", "Solche Strolche", "Der Plumpsack geht um" und "Kunterbunt". Weitere Infos auf: www.staupe.com

Der Illustrator: Oliver Freudenreich hat für nahezu alle großen deutschen und viele internationale Verlage Spiele illustriert, z.B. "Carcassonne - Die Stadt", "Halli-Galli" oder "Don Quixote". Weitere Infos auf: www.freudenreich-grafik.de