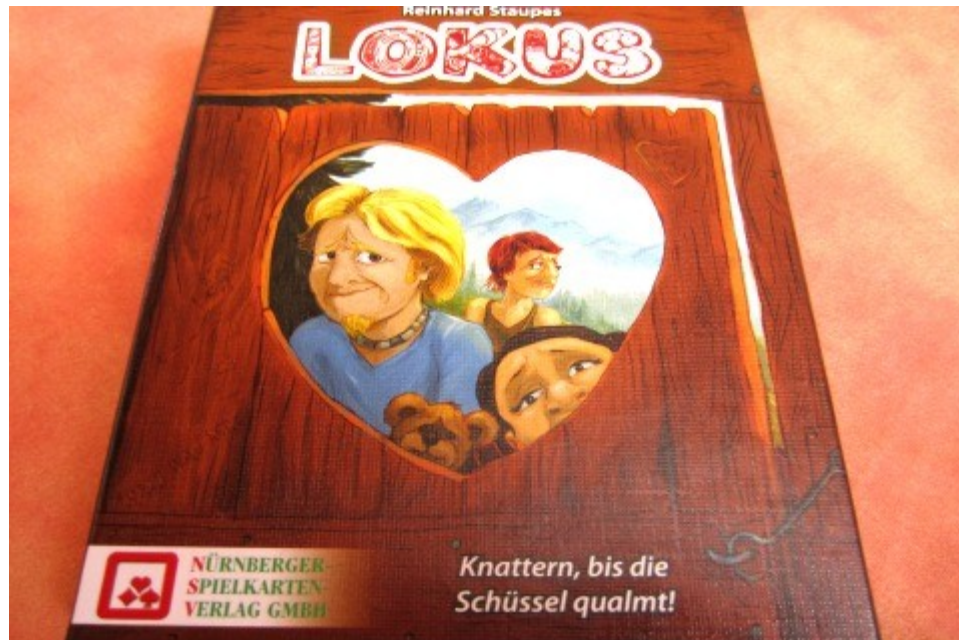


# Lokus

## Erstens kommt es anders,...

Ja, das ist schon eine echte Notsituation: Dringend muss man aufs Klo - und dann ist das Häuschen besetzt. Dieses Kartenspiel ist also ein echtes Sch\*\*\*-Spiel...



### So funktioniert's:

Jeder Spieler erhält 11 Handkarten (mit farbigen Zahlen) vom gemischten, verdeckten Stapel. Die beiden Klohäuschen-Karten werden untereinander ausgelegt. Daneben wird jeweils die oberste Karte des Stapels offen angelegt. Jeder Durchgang besteht aus genau 11 Runden. In jeder Runde legt jeder Spieler zunächst eine Karte von seiner Hand verdeckt vor sich aus. Haben sich alle Mitspieler für eine Karte entschieden, werden die Karten aufgedeckt.



Rechts neben den beiden Klohäuschen bilden sich Menschenschlangen.



Der fünfte darf putzen; wer keinen Platz mehr findet, muss in den Wald.

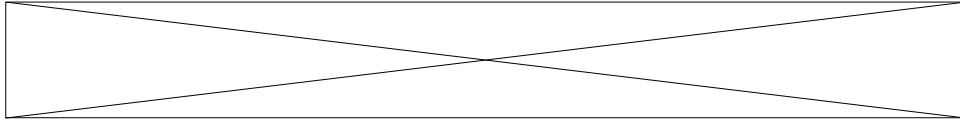
- Wer die niedrigste Zahl gelegt hat (bei Gleichstand zählt die Farbreihenfolge), legt seine Karte passend an eine der beiden Klohäuschen an.
- Wer die höchste Zahl gelegt hat (bei Gleichstand zählt wieder die Farbreihenfolge) legt seine Karte als Zweiter passend an einer der beiden Klohäuschen an.

Dabei gilt es folgende Regeln zu beachten:

- In jeder Warteschlange darf sich jede Zahl UND jede Farbe nur einmal befinden!
- Wer eine Karte anlegen muss, dies aber nicht kann, muss sie stattdessen verdeckt vor sich ab- und

eine Strafkarte hinzulegen (beide mit der Klopapierrollen-Seite).

- Wer weder die höchste noch die niedrigste Karte ausgespielt hat, legt diese ebenfalls verdeckt vor sich ab (allerdings ohne eine weitere Strafkarte).



Die im eigenen "Wald" verdeckt vor sich ausliegenden Klopapierrollen zählen am Rundenende jeweils Minuspunkte (je nach Anzahl). Jeweils eine Klopapierrollen-Karte lässt sich mit einer Putzkarte eliminieren; hat man sogar 3 Putzkarten gesammelt, gibt's für den Besitzer keine Minuspunkte in dieser Runde.

Eine Putzkarte erhält man, wenn man es schafft, die fünfte Karte in einer Reihe unterzubringen. In diesem Fall werden alle anderen Karten der Reihe entfernt; die fünfte Karte rückt auf Position 1 und eine neue Menschenschlange kann dort gebildet werden.



In jeder Reihe darf jede Farbe und jede Zahl immer nur einmal vorkommen!

Nach 11 ausgespielten Karten erfolgt eine Zwischenwertung, d.h. alle Spieler zählen ihre Minuspunkte im eigenen "Wald". Auf diese Weise werden drei Durchgänge gespielt. Wer am Ende die wenigsten Minuspunkte gesammelt hat, gewinnt. [ih]

**Vielen Dank an den Nürnberger Spielkarten Verlag für ein Rezensionsexemplar!**

Quelle:

<http://www.spielkult.de/lokus.htm>