



Qwinto – Der neue Wurf aus dem Hause Qwixx

Kennen Sie „Qwixx“? Dann sollten Sie unbedingt „Qwinto“ ausprobieren, unser neues Würfelspiel! Warum? Nun ja: Weil es genauso einfach ist! Genauso spannend! Und trotzdem aufregend anders! Auch hierbei gibt es keine Wartezeiten – einer würfelt und alle sind dran.

Vor genau drei Jahren haben wir Qwixx veröffentlicht, Steffen Benndorfs Meisterstück. Mittlerweile wurde dieses genial-einfache Würfelspiel über eine halbe Million Mal verkauft und mehrfach preisgekrönt (u.a. nominiert zum „Spiel des Jahres 2013“). Zahlreiche Auslandsversionen sind weltweit erschienen und die Beliebtheit ist ungebrochen. Ob in Holland, Taiwan oder den USA – überall wird geqwixxt. Schon jetzt ein echter Klassiker.

Lange, sehr lange haben wir gesucht, um ein weiteres Spiel im Qwixx-Stil zu finden, das enorm viel Spaß bereitet und von nahezu Jedem gespielt werden kann. Und nun ist er endlich da, unser zweiter großer Wurf in kleiner Schachtel.

Und so funktioniert's:

Jeder Spieler bekommt einen Zettel. Der Zettel zeigt drei Farbreihen (orange, gelb, lila) mit jeweils 9 Feldern. Im Spielverlauf trägt jeder Spieler Zahlen in seine Farbreihen ein. Hierbei müssen lediglich zwei Regeln beachtet werden.

- In jeder Farbreihe müssen die Zahlen von links nach rechts größer werden
- In den senkrechten 2er- und 3er-Spalten darf keine Zahl doppelt vorkommen.

Wer an der Reihe ist, würfelt mit 1-3 Würfeln und sagt die Zahl laut und deutlich an. JEDER Spieler kann die gewürfelte Zahl nun auf seinem Spielblock in einer entsprechenden Farbreihe eintragen. Wo genau er die Zahl einträgt, kann er frei entscheiden, er muss nur die beiden obigen Regeln beachten. Hat ein Spieler zwei Farbreihen komplett gefüllt (oder seinen vierten Fehlwurf kassiert), endet das Spiel und es wird gewertet.

Ist eine Farbreihe komplett mit Zahlen gefüllt, gibt es dafür fett Punkte. Ebenso lukrativ ist es, wenn eine senkrechte 3er-Spalte (hiervon gibt es fünf Stück) komplett gefüllt ist – dann bekommt man die Zahl im Bonusfeld gutgeschrieben. Wer insgesamt die meisten Punkte hat, gewinnt.

Der Clou des Spiels liegt darin, dass jedem Spieler im Spielverlauf exakt die selben Zahlen zur Verfügung stehen. Also gleiche Chancen für alle. Allerdings ist das, was die Spieler daraus machen, völlig verschieden. Denn: Wie trägt man die Zahlen am Besten ein? Hier können kleine Unterschiede wirklich große Auswirkungen haben. Aber glücklicherweise gilt, wie so oft: Übung macht den Meister, und nach und nach bekommt man ein Gespür dafür, wo eine Zahl idealerweise hingehört. Während einer Partie sollte man stets die Zettel der Mitspieler im Auge behalten, denn auch wenn jeder nur bei sich selbst eintragen darf – durch die Auswahl der richtigen Würfel(farben) kann man entscheidend Einfluss auf die Anderen nehmen. Und ganz zum Schluss bleibt natürlich dies: Ohne den rechten Wurf zur rechten Zeit geht hier gar nichts.

Einfach, kurzweilig, spannend, innovativ, preiswert. Alles dran, alles drin. Qwinto!

Qwinto von Uwe Rapp und Bernhard Lach

Für: 2 – 6 Personen ab 8 Jahren
Spieldauer: ca. 15 Minuten
Grafik: Oliver Freudenreich
Redaktion: Reinhard Staupe

Preisempfehlung: ca. 7,95 Euro

